Glanzende Sparkles Text Effect

http://textuts.com/shiny-sparkles-text-effect/

Dit lesje zal op een eenvoudige manier uitleggen voor het creëren van een gloeiende glitter tekst met behulp van penselen en verschillende laag stijlen.

Het uiteindelijke resultaat



- Aardvark Cafe lettertype.
- Gewijzigde Diamond Sparkles Brush.

Stap 1

Maak een nieuwe bestand **1024 x 768** px wit achter grond. Maak een nieuwe laag boven op de achtergrond laag en noem het Verloop. Zet de voorgrond kleur op # 724242 en achtergrondkleur op# 3c1a1a, dan maakt u een **radiaal verloop** van het midden van het document naar een van de buitenste hoeken.



Dubbelklik op deze laag (verloop) om de volgende laagstijlen toe te passen - verloopbedekking

aagstijl				×
Stijlen	Verloopbedekking -			ОК
Opties voor overvloeien: standaard		debbee	Dither	Annuleren
Slagschaduw	Dakking:			Nieuwo stäl
Schaduw binnen	Verloop:		Omkeren	Voorvertoning
Gloed buiten	Still Li		Ulitiinen met laan	Voorverconing
Gloed binnen	Suji. Li		Outpren mechang	
Schuine kant en reliëf	Hoek:	• 45 °		
Contour	Schaal:		50 %	
Structuur				
Satijn	Tot standaardwaard	den maken Standaard	dwaarden herstellen	
	erloopbewerker			×
Patroonbedekking				
🗌 Lijn			ОК	
			Annule	ren
			Laden	
			redan	
			-	
	Naam: Aangepast		Nieuv	
	Verlooptype: Effen	•		
	Vloeiend: 100 > %			
	🔒 #dc4800	\$	#430401	
	Stops		#100401	
	Dekking: 🔹 א %	Locatie:	% Verwijderen	
		Lection 100	0/	
	Kieur:	Locatie: 100	verwijderen	

Ga naar **Filter -> schets -> water papier** en stel de volgende waarden in als volgt:

🔻 🚞 Schets			Annuierei	n j
2A			Waterpapier	•
Basreliëf	Chroom	Conté crayon		10
	7/12		Helderheid	60
Filigraan	Fotokopie	Gescheurde randen	<u>C</u> ontrast	80
\mathcal{A}_{\square}				
Gips	Grafische pen	Halftoonraster		
14 14 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18		2		
Houtskool	Krijt en houtskool	Postpapier		
Stempel	Waterpapier		Waterpapier	

Stap 2

Typ de volgende zwarte tekst "life" grootte ongeveer 500 px " font : Aardvark café "



Op de tekst laag de volgende laag stijl toe passen " gloed buiten "

Laagstijl		×
Stijlen	Gloed buiten Structuur	ок
Chasebadum	Overvloeimodus: Intens licht 🗸	Annuleren
	Dekking: 75 %	Nieuwe stijl
	Ruis:0 %	Voorvertoning
Gloed binnen		
🔲 Schuine kant en reliëf	Elementen	
Contour	Techniek: Zachter 🗸	
Structuur	Spreiding:0%	
Satijn	Grootte: 10 px	
Kleurbedekking	Kwaliteit	
Verloopbedekking Patroonbedekking	Contour:	
🗌 Lijn 🚽	Bereik: 100 %	
	Jitter: 0 %	
	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	

Verander de vulling van deze tekst	laag naar 0% .	01	
	Normaal + Dekk Vergr.:	ing: 100% T	0
	Interview of the second sec	fx -	
	© verloop	fx =	
	achtergrond		

Klik rechts op de tekst laag en kies " tijdelijk pad maken "



Download en instaleer de **"DiamondSparkles" penseel**. Het is een eenvoudige diamanten penseel, en je kunt de volgende instellingen in stellen in het deel venster penseel. Selecteer deze borstel voordat u naar de volgende stap gaat.



Voorinstellingen penseel	Pense	eel Bro	on klor	ien							-=
Voorinstellingen pensee			T			-	-	*	-ay	•	^
Vorm penseeluiteinde	2	13	19	95	54	15	28	74 J	8 Vår	41	
Vormdynamiek	6	22	42	65	45	25	60	60	60	10	
Spreiding	6	*	-	*	AN A	*	140	*	20	162	
Structuur	£	23	37	56	17	32	27 #801,	32 აპბა	40	21	
Secundair penseel	£	60	65	14	43	23	58	75	34	32	
Kleurdynamiek	£	-	din .	-	25	din.	din	۰			-
✓ Overbrengen	6	Grootte							<u>9</u>	10 px	
Brush Pose	£					_		-			
Ruis	£	□ x c	mdraa	ien 🗌	Y omd	raaien					
Natte randen	÷										
Build-up	6			Hoek	: 0°		1		-)>		
Vloeiend maken	6		8	Rondi	. 100	%		~			
Structuur beschermer	6	&Hard	heid								
		⊠ 8⊺	ussenr	uimte						25%	
			~							2370	_
n gener in stande forste in stande in st Notes in stande in st											
								٩	/ 🖂		
1	_				_		_	_			

Maak een nieuwe laag op de top van alle lagen en noemen het Sparkles. Zet de voorgrond kleur op wit, en kies het gereedschap " direct selecteren "

Padselectie A 2 k Direct selecteren A 23 ۲ love sparkles ۲ ъ T fx -۲ love verloop fx -۲ ۲ achtergrond

Klik met de rechtermuisknop op het pad en kies Pad omlijnen.

	Ankerpunt toevoegen	
1	Vectormasker maken	
	Pad verwijderen	
11	Aangepaste vorm definiëren	
11	Selectie maken	/
	Pad vullen	

Kies in het volgende deel venster voor "penseel " en " druk simuleren " aan vinken

Pad omlijnen	
Gereedschap: Penseel Druk simuleren	OK Annuleren
	112

Dit zal het pad omlijnen met de glitter penseel. Vergeet niet tijdelijk pad verwijderen nadien te doen.



Pas hierna op deze laag (laag sparkles) de volgende laag stijlen toe – gloed buiten – gloed binnen –

Laagstijl	
Stijlen	- Gloed buiten OK
Opties voor overvloeien: aangepast	Overvloeimodus: Kleur tegenhouden Annuleren
Schaduw binnen	Dekking: 75 % Nieuwe stijl
Gloed buiten	
 Gloed binnen Schuine kant en reliëf 	Elementen
Contour	Techniek: Zachter 💌
Structuur	Spreiding: 0 %
Kleurbedekking	Grootte: 5 px
Verloopbedekking	Kwaliteit
Patroonbedekking	Contour:
	Bereik: 50 %
	Tet standaardwaarden enken

Laagstijl		x
Stijlen	Gloed binnen OK	
Opties voor overvloeien: aangepast	Overvloeimodus: Bleken	1
Slagschaduw	Dekking: 75 % Nieuwe still	
🗌 Schaduw binnen	Ruis:	ning
Gloed buiten		
🗹 Gloed binnen 🦯		
🗌 Schuine kant en reliëf	Elementen	
Contour	Techniek: Zachter 💌	
Structuur	Bron: Ocentreren O Rand	
🗌 Satijn	Inperken:	
Kleurbedekking	Grootte: 5 px	
Verloopbedekking	Kuulitait	
Patroonbedekking		
🖾 Lijn	Contour: Anti-aliased	
	Bereik: 50 %	
	Jitter:0 %	
	i ot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	

Zo bekomt men een eenvoudige gloed op de sparkles laag. Zet nadien op deze laag de vulling op 0%

	Normaal	Dekking: 1009	6 🔻
1 1 1 1 1 1	Vergr.: 🖸 🗯	Vul: 0%	-
1 1 -			of the second
11			1
11 1			
11 1	💿 🔻 🚞 love		at 1
	sparkles		fx =
AV	T love		fx =
1 Chief	verloop		fx +
	achtergrond		

Stap 4

Kies een zachte rond penseel 50 px en verander de **instellingen in het deel venster penseel "voorinstellingen penseel** " zie afbeeldingen hieronder.

					×	_						
Voorinstellingen penseel	Penseel	Bro	n klon	en								
Voorinstellingen pense		30	0 30	● 30	25	25	25	1117 36	25	36	Â	
Vorm penseeluiteind	le 🛛			IF.	=1	F	-	-				
Vormdynamiek	Ê	36	36	32	25	50	25	25	50	71		
Spreiding	Ê	$\boldsymbol{<}$	\mathbf{A}			$\boldsymbol{\leq}$		$\mathbf{<}$		-		
Structuur	Ê	25	50	50	50	50	36	30	- 30 - Mate	20		
Secundair penseel	Ê	9	30	9	25	45	14	24	27	39		
Kleurdynamiek	Ê	*		-	Ц.	-20	-	Mar	<u>I</u>	*	-	
Overbrengen	6 0	Grootte							[50 px		
Brush Pose	Ê	_	_				_				_	
Ruis	6) X o	mdraai	en 🗌	Y omd	Iraaien						
Natte randen	6							Y	\sim			
Build-up	6			Hoek	: 0°				_)⊳			
Vloeiend maken	6		8	Rondi.	100	%		\searrow				
Structuur bescherme	n 🗄 💡	Usedk	noid							09/	_	
		anarui	ieu.							0%6		
)										
		✓ & I	ussenr	uimte						25%		
			\triangle									
-				-				_	_	-		
_			-									
					-	-						
								٩	/ 32			
		_				_						

Voorinstellingen penseel	Penseel	Bron klonen			- >> •=	
Voorinstellingen pensee		Grootte - jitter			100%	
Vorm penseeluiteinde				_		
Vormdynamiek	6	🖄 Bestu	ringselement: Pendruk	÷.		
Spreiding	£ I	Minimumdiameter			1%	
Structuur	6 2	2				
Secundair penseel	Ē.	Hoekschaal				
Kleurdynamiek	Ê.					
Overbrengen	6	Hoek - jitter		Г	100%	
Brush Pose	6					
Ruis	Ê	Pasturingsalam	anti (113			
Natte randen	6	bestuningseiem				
Build-up		Ronding - jitter			0%	
Vloeiend maken		5		_		
Structuur beschermer		Bestu	ıringselement: Uit	¢.		
		Minimumronding				
	ſ	X-jitter omdraai	en 🗌 Y-jitter omdraa	aien		
		Brush Projectio	n			
		dia co				
_						
-						
					<u>.</u> ل	

Klik rechts op de tekst laag en kies " tijdelijk pad maken " Maak een nieuwe laag bovenaan alle lagen en noem deze laag " gloed " **zet je voorgrond kleur** # f8ff99. Klik met de rechtermuisknop op het pad en kies **Pad** omlijnen. Kies **in het volgende deel venster voor " penseel " en " druk simuleren " aan vinken.** Dit zal het pad omlijnen met de nieuw ingestelde penseel.



5.050

Pas daarna de volgende laag stijlen toe op deze laag "gloed "-gloed buiten en gloed binnen -

Laagstijl		×
Laagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Slagschaduw Schaduw binnen Gloed buiten Gloed buiten Gloed binnen Schuine kant en reliëf Contour Structuur Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Lijn	Gloed buiten Structuur Overvloeimodus: Zwak licht Dekking: 75 96 Ruis: 0 96 Compared to the state of the stat	OK Annuleren Nieuwe stijl Voorvertoning

-g	- Structuur	ОК
)pties voor overvloeien: aangepast 🥆	Overvloeimodus: Lineair licht	Annuleren
Slagschaduw	Dakking 75 %	Nieuwe stil
Schaduw binnen		Waanvertaping
Gloed buiten	#ffb0b0	Voorverconning
Gloed binnen		
Schuine kant en reliëf	Elementen	
Contour	Techniek: Zachter 👻	
Structuur 💼	Bron: Centreren Rand	
] Satijn	Inperken: 0 %	
Kleurbedekking	Grootte: 2 px	
Verloopbedekking	Kuuslitait	
Patroonbedekking		
] Lijn	Contour:	
	Bereik: 50 %	
	Jitter: 0 %	
	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden nerstellen	

Wijzig daarna bij de laag gloed de overvloeimodus op " bedekken".

Kies een zachte rond penseel 70 px en verander de **instellingen in het deel venster penseel**

" voorinstellingen penseel " zie afbeeldingen hieronder.

Voorinstellingen penseel Pens	iseel Bron klonen → +	
Voorinstellingen penseel		
Vorm penseeluiteinde	30 30 30 25 25 25 36 25 36	
Vormdynamiek		
Spreiding &		
Structuur 6	25 50 50 50 50 36 30 30 20	
Secundair penseel	9 30 9 25 45 14 24 27 39	
Kleurdynamiek		
Overbrengen	Grootte 70 px	
🗌 Brush Pose 🔓		
Ruis 🔓	X omdraaien Y omdraaien	
Natte randen		
Build-up	Hoek: 0°	
Vloeiend maken	&Rondi 100%	
Structuur beschermen 🚡	&Hardheid 0%	
	&Tussenruimte 52%	
_		
-		
-		
-		
Voorinstellingen penseel Pense	seel Bron klonen	
Voorinstellingen penseel Pense	seel Bron klonen Grootte - jitter	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel	seel Bron klonen Grootte - jitter	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde	seel Bron klonen Grootte - jitter Besturingselement: Pendruk ‡	
Voorinstellingen penseel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde Vormdynamiek	seel Bron klonen Grootte - jitter M Besturingselement: Pendruk Minimundiameter	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde Vormdynamiek	seel Bron klonen Grootte - jitter Mesturingselement: Pendruk + Minimumdiameter 1%	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde Vorm dynamiek 5 Spreiding 5 Structuur 5 Secundair penseel 5	seel Bron klonen Grootte - jitter 100% Mesturingselement: Pendruk \$ Minimumdiameter Vealerabeal	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseel Vorm dynamiek • Spreiding • Structuur • Secundair penseel • Kleurdynamiek •	seel Bron klonen Grootte - jitter Minimumdiameter Hoekschaal	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fit Spreiding fit Structuur fit Structuur fit fit Structuur Secundair penseel fit fit Kleurdynamiek fit fit ✓ Overbrengen fit	seel Bron klonen Grootte - jitter 100% Besturingselement: Pendruk ‡ Minimumdiameter Hoekschaal	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fat Spreiding fat Structuur fat Secundair penseel fat Kleurdynamiek fat ✓ Overbrengen fat Brush Pose fat	seel Bron klonen Grootte - jitter Minimumdiameter Hoekschaal Hoek - jitter 100%	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde Vorm dynamiek 1 Spreiding 1 Structuur 1 Secundair penseel 1 Kleurdynamiek 1 Vorbrengen 1 Brush Pose 1 Ruis 1	seel Bron klonen Grootte - jitter 100% Minimumdiameter 1% Hoekschaal Hoek - jitter 100%	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fr Spreiding fr fr Structuur fr fr Secundair penseel fr fr Kleurdynamiek fr fr Brush Pose fr fr Ruis fr fr	seel Bron klonen Grootte - jitter 100% Minimumdiameter Hoekschaal Hoek - jitter Uit +	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fin Spreiding fin fin Structuur fin fin Structuur fin fin Secundair penseel fin fin Kleurdynamiek fin fin Prush Pose fin fin Ruis fin fin Natte randen fin Build-up	seel Bron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Minimumdiameter Hoekschaal Hoek - jitter Uit C Besturingselement: Uit C C C C C C C C C C C C C	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fr Spreiding fr Structuur fr Structuur fr Secundair penseel fr Kleurdynamiek fr ✓ Overbrengen fr Brush Pose fr Ruis fr Build-up fr ✓ Vloeiend maken fr	seel Bron klonen Grootte - jitter 100% A Besturingselement: Pendruk \ddagger Minimumdiameter 1% Hoekschaal Hoekschaal Hoek - jitter 100% Besturingselement: Uit \ddagger Ronding - jitter 0%	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek ✓ Vormdynamiek 1 Spreiding 1 Structuur 1 Structuur 1 Structuur 1 Structuur 1 Kleurdynamiek 1 Vorbrengen 1 Brush Pose 1 Ruis 1 Build-up 1 Vloeiend maken 1 Structuur beschermen 1	seel Bron klonen Grootte - jitter 100% A Besturingselement: Pendruk + 1% Minimumdiameter 1% Hoekschaal Hoekschaal Besturingselement: Uit + 100% Besturingselement: Uit + 0%	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek ✓ Vormdynamiek fr Spreiding fr fr Structuur fr fr Secundair penseel fr fr Kleurdynamiek fr fr Øverbrengen fr fr Brush Pose fr fr Natte randen fr fr Øvloeiend maken fr fr Structuur beschermen fr fr	seel Bron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Minimumdiameter Hoekschaal Hoekschaal Hoekschaal Besturingselement: Uit + 100%	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek Image: Comparison of the secondary penseel Structuur Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Structuur Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Kleurdynamiek Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Kleurdynamiek Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Matter randen Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Voloeiend maken Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Voloeiend maken Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Voloeiend maken Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel Image: Comparison of the secondary penseel V	see Bron klonen Grootte - jitter 100%6 A Besturingselement: Pendruk + Minimumdiameter 1%6 Hoekschaal Hoekschaal Hoekschaal Besturingselement: Uit + Ronding - jitter 0%6	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek ✓ Vormdynamiek Spreiding 1 Structuur 1 Structuur 1 Structuur 1 Structuur 1 Kleurdynamiek 1 Vorbrengen 1 Brush Pose 1 Ruis 1 Build-up 1 Vloeiend maken 1 Structuur beschermen 1	seel Bron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Minimumdiameter Hoek - jitter Desturingselement: Uit Ronding - jitter Minimumronding	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek ✓ Vormdynamiek Spreiding 1 Structuur 1 Secundair penseel 1 Kleurdynamiek 1 Øverbrengen 1 Brush Pose 1 Ruis 1 Build-up 1 Vloeiend maken 1 Structuur beschermen 1	sel Eron klonen Produktion Grootte - jitter 100% A Besturingselement: Pendruk + Minimumdiameter 1% Hoekschaal Hoek - jitter 100% Besturingselement: Uit + Ronding - jitter 0% Besturingselement: Uit + Minimumronding	
Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ ✓ Spreiding Structuur Structuur Secundair penseel ✓ Overbrengen Brush Pose Ruis Build-up ✓ Vloeiend maken Structuur beschermen	seel Eron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Minimumdiameter Hoek - jitter Uit Ronding - jitter Uit Pesturingselement: Uit Pesturingselement: Uit Pesturingselement: Uit Pesturingselement: Pesturing	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fin Spreiding fin fin Structuur fin fin Structuur fin fin Structuur fin fin Structuur fin fin Secundair penseel fin fin Kleurdynamiek fin fin Vorebrengen fin fin Brush Pose fin fin Natte randen fin fin Build-up fin fin Vloeiend maken fin fin Structuur beschermen fin	seel Eron klonen Grotte - jitter Grotte - jitter Dendruk Minimumdiameter Hoek - jitter Uit Ronding - jitter Uit Besturingselement: Uit Prjitter omdraaien Y-jitter omdraaien Y-jitter omdraaien	
Voorinstellingen penseel Pense Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek ✓ Vormdynamiek	seel Eron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Desturingselement: Pendruk Hoekschaal Hoek - jitter Do% Besturingselement: Uit Ronding - jitter D% Besturingselement: Uit P-jitter omdraaien Y-jitter omdraaien Y-jitter omdraaien	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek Spreiding \$\$ Structuur \$\$ Structuur \$\$ Structuur \$\$ Kleurdynamiek \$\$ Vorbrengen \$\$ Ruis \$\$ Natte randen \$\$ Vloeiend maken \$\$ Structuur beschermen \$\$	seel Bron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Dendruk Dendr	
Voorinstellingen penseel Pensel Vorm penseeluiteinde ✓ ✓ Vormdynamiek fm Spreiding fm Structuur fm Structuur fm Secundair penseel fm Kleurdynamiek fm Vorebrengen fm Brush Pose fm Natte randen fm Build-up fm Structuur beschermen fm	see Eron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Do0% Desturingselement: Pendruk Hoek - jitter Do0% Desturingselement: Uit Pesturingselement: Uit Pesturingselement: Uit Pesturingselement: Uit Po% Desturingselement: Disturingselement: Uit Po% Desturingselement: Uit Po% Desturingselement: Disturingselement: Uit Po% Desturingselement: Disturingselement:	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm penseeluiteinde ✓ Vormdynamiek fr Spreiding fr Structuur fr Secundair penseel fr Kleurdynamiek fr Ø Overbrengen fr Brush Pose fr Natte randen fr Build-up fr Structuur beschermen fr	see Eron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Grootte - jitter Pendruk Pendruk Pendruk Pendruk Posteringselement: Pendruk Posteringselement: Dit Posteringselement:	
Voorinstellingen penseel Pensel Voorinstellingen penseel Vorm dynamiek ✓ Vormdynamiek Spreiding 1 Structuur 1 Secundair penseel 1 Kleurdynamiek 1 Øverbrengen 1 Ruis 1 Build-up 1 Vloeiend maken 1 Structuur beschermen 1	see Fron klonen Grootte - jitter Grootte - jitter Minimundiameter Hoekschaal Hoek - jitter Noting - jitter Nesturingselement: Uit Ronding - jitter Po% Besturingselement: Uit Ninimumronding Y-jitter omdraaien Brush Projection	

Voorinstellingen penseel	Pensee	Bron klonen				▶ •≡
Voorinstellingen pensee		Dekking - jitter				35%
Vorm penseeluiteinde			\triangle			
Vormdynamiek	£	Best	turingselement:	Uit	\$	
Spreiding	Ê	Minimaal				
Structuur	£.	Chronen - jiller				4000/
Secundair penseel	Ē.	Stroom - jitter				100%
Kleurdynamiek	Ē	0 -		(
Voverbrengen	Ē	A Best	turingselement:	Pendruk	÷	
Brush Pose	Ē	Minima				0%
Ruis	6	Natheid - iitter				
Natte randen	6					
Build-up	6	Part	husin a salaman tu	112	A	
Vloeiend maken	6	Des	turingselement:	UR		
Structuur beschermer	n 🗄 🔄	Minimaal 🦳				
		Maximale jitter				
6		Besi	turingselement:	Uit	¢	
		Minimaal				
-	C		-	- 7	Ć	
					۵ / 🖽	
		inu				

Klik rechts op de tekst laag en kies " tijdelijk pad maken " Maak een nieuwe laag bovenaan alle lagen en noem deze laag " kleur " **zet je voorgrond kleur** # a7a400. Klik met de rechtermuisknop op het pad en kies **Pad** omlijnen. Kies **in het volgende deel venster voor " penseel " en " druk simuleren " aan vinken.** Dit zal het pad omlijnen met de nieuw ingestelde penseel. En zet de overvloeimodus op kleur.

Γ	Kleur		
Padselectie A Direct selecteren A	© ▼ iove © kleur © gloed © sparkles	fx = fx = fx =	
# a7a400	T love	fx =	
	verloop erloop achtergrond	fx =	

Stel de voorgrond en achtergrond kleuren terug naar #724242 en #3c1a1a, en selecteer vervolgens de **verloop** laag.



Ga naar **Filter -> Penseelstreek -> sproeilijn** en de waarden veranderen zoals hieronder weergegeven:

Þ	Artistiek		*	ОК
▼	Pensee	lstreek		Annularan
	Arcering	Donkere lijnen	Geaccentueerde randen	Sproeilijn Lengte lijn 3 Straal 18
	Sproeilijn	Sumi-e		Lij <u>n</u> richting: Verticaal



Maak een nieuwe laag bovenaan alle lagen en noemen het **de Sneeuw gloed**, pas op deze laag de volgend laag stijlen toe. – gloed buiten en gloed binnen -

5		
11	sneeuw gloed	
11	kleur	
1 11	Image:	
	sparkles fx	
	T love	
hand	verloop	
	achtergrond	

Laagstijl		×
Stijlen	Gloed buiten	ОК
Opties voor overvloeien: standaard	Overvloeimodus: Intens licht 🗸	Annuleren
Schaduw binnen	Dekking: 75 %	Nieuwe stijl
Gloed buiten		Voorverconing
☑ Gloed binnen ☑ Schuine kant en reliëf	Elementen	
Contour	Techniek: Zachter 💌	
Structuur	Spreiding: 0 %	
Satijn Kleurbedekking	Grootte: 2 px	
Verloopbedekking	Kwaliteit	
Patroonbedekking	Contour:	
Lijn	Bereik: 50 %	
	l ot standaardwaarden maken	

Laagstijl	
Stijlen	Gloed binnen OK
Opties voor overvloeien: standaard	Overvloeimodus: Lineair licht
Slagschaduw	Dekking: 75 % Nieuwe stijl
Schaduw binnen	Ruis:
Gloed buiten	#ffo400
☑ Gloed binnen	#ile400
Schuine kant en reliëf	Elementen
Contour	Techniek: Zachter 🔻
Structuur	Bron: Centreren Rand
🔲 Satijn	Inperken:
Kleurbedekking	Grootte: 2 px
Verloopbedekking	Kwaliteit
Patroonbedekking	
🔲 Lijn	Contour:
	Bereik: 50 %
	Jitter: 0 %
	Standaardwaarden matten

Zet de voorgrond kleur wit, en gebruik het laatste ingestelde penseel die u hebt gemaakt in stap 5 dit om een aantal "gloeiende sneeuw " penseelafdrukken op de randen van de tekst te maken of stempelen. En we zijn klaar.







Mvg,

Geronnymo

03/01/2016

